Техническое задание

1. **Цель игры:**
2. Игра "100 спичек". Из кучки, первоначально содержащей 100 спичек, двое играющих поочередно берут по несколько спичек: не менее одной и не более десяти. Выигрывает взявший последнюю спичку.
3. **Требование к функциональным характеристикам:**
4. - управление с клавиатуры
5. - повторная попытка ввода значений при некорректном вводе
6. **Доп.функции**
7. Выбор одиночной игры ( противник: компьютер)
8. Меню игры состоящее из начала игры, правил и выхода
9. -уровни сложности

**Формат входных данных:**

1. Входные данные отсутствуют
2. **Интерфейс приложения:**
3. Консольное приложение. На ввод принимаются целые числа от 1 до 10.
4. В терминале меню для навигации по приложению, состоящее из правил игры и её начала.