Техническое задание

**Цель игры:**

Игра "100 спичек". Из кучки, первоначально содержащей 100 спичек, двое играющих поочередно берут по несколько спичек: не менее одной и не более десяти. Выигрывает взявший последнюю спичку.

**Требование к функциональным характеристикам:**

- управление с клавиатуры

- досрочный выход из приложения

- Вывод ошибок при некорректном вводе

- кроссплатформенная поддержка

**Доп.функции**

Выбор одиночной игры ( противник: компьютер)

Меню игры состоящее из начала игры, правил и выхода

**Формат входных данных:**

Входные данные отсутствуют

**Интерфейс приложения:**

Консольное приложение. На ввод принимаются целые числа от 1 до 10.

В терминале меню для навигации по приложению, состоящее из правил игры и её начала.